



METaverse WORLD

METaverso

O IMPACTO EM SUA VIDA

JOÃO ROBERTO PERES 

METAVERSO É UM MARCO DE REFERÊNCIA, PARA MILHARES DE NOVAS OPORTUNIDADES PARA TODOS.

METAVERSO

é um termo pouco conhecido por muitos, mas em 2021 se tornou nome de “batismo” para um conjunto de tecnologias que permitirão a construção acelerada de novas superestruturas interativas na **Internet** que conhecemos, permitindo integrar e expandir os mundos virtuais da Internet, com o nosso mundo real, possibilitando milhares de oportunidades de novas soluções, negócios e ganhos.

3D



Com o **METAVERSO** teremos o nosso mundo idealizado, em nossas mãos.

Procure conhecer os Metaversos das Big Techs como; o Metaverso da Microsoft, o Metaverso da Nvidia, o Metaverso da Epic Games, e tantos outros.

METAVERSO – O QUE É?

VAMOS ENTENDER

Para simplificar, Metaverso é a somatória de tecnologias, estratégias e princípios filosóficos, que permitem a construção de um “**website**” avançado na Internet, baseado em padrões técnicos, conhecidos como WEB 3.0 e outras tecnologias.

Um website, com essas características de WEB 3.0, suportado por uma adequada e poderosa infraestrutura de Servidores, com arquitetura HPC (High Performance Computing), hardwares e sistemas programados para suportar soluções 3D e outras tecnologias, sistemas avançados de proteção cibernética, um excelente link de Internet em fibra ótica, etc. poderá ser considerado uma “**plataforma WEB**”, que **hospede Mundos Virtuais**, onde para ao conjunto de mundos em uma única plataforma, se dá o nome de “**Metaverso**”.

METAVERSO = um website ou universo de mundos virtuais, hospedado em Servidores em grandes “Data Centers”.

Leitura imprescindível:

<https://www.nytimes.com/2006/11/12/business/12web.html>

Artigo longo



W3C®

METAVERSO – HISTÓRIA RECENTE.

Em 28 de outubro de 2021, se estabeleceu um marco muito significativo na história da Internet mundial.

O megaempresário Mark Elliot Zuckerberg, líder do maior país virtual do mundo em questão populacional e ao mesmo tempo, o menor em extensão territorial, o “**Facebook**”, com mais de 2,9 bilhões de habitantes, anunciou ao mundo a mudança estratégica do nome da organização para “**Meta Platforms Inc.**”, direcionando suas estratégias de negócio, anunciando a sua estrutura WEB de Metaverso.

O efeito no mercado mundial foi fantástico. Nasceu mais um “**hype**” de marketing das super mídias. O termo Metaverso, amplamente utilizado desde 1992 no meio acadêmico no estudo de RV(Realidade Virtual), a partir de então virou buzzword, vaporware, jargão digital... virou a última palavra da moda! “Metaverso” - entrou no vocabulário popular mundial, antes de se tornar coerente e compreensível para a maioria das pessoas.



METAVERSO – PORQUE É IMPORTANTE.

O Metaverso é um novo ambiente dinâmico e virtual compartilhado, onde as pessoas podem interagir umas com as outras e com o ambiente nos mundos virtuais 3D, de diversas maneiras, muitas vezes por meio de seus próprios Avatares virtuais.

Trabalhar, Viajar, Jogar, brincar participar de eventos como shows virtuais, criar novos negócios, comprar, vender, negociar terrenos digitais e propriedades intangíveis e tangíveis e outros ativos digitais... – essas são apenas algumas das atividades disponíveis imediatamente para os habitantes dos mundos metaversais.

Em princípio, quase tudo que se faz de fato, no mundo real, poderá ser realizado de forma mais “rápida, eficiente e segura”, através de novas tecnologias agregadas aos Metaversos.

As estratégias de hoje sobre os Metaversos em todas as áreas, vão muito além da **imaginação**.



JOÃO PERES
MEU AVATAR 3D
METAVERSAL 2022

Avatar significa a representação de uma pessoa na Internet.
O Avatar faz parte da identidade e presença REAL de alguém no universo digital.

OS METAVERSOS ESTÃO DISPONÍVEIS AOS USUÁRIOS QUE DISPÕE DE RECURSOS E SABEM COMO SE BENEFICIAR DAS SUAS ATUAIS VANTAGENS.

O que é necessário para usar os Metaversos de forma ampla:

- Dispor de um bom computador Gamer, com GPU*
- Ter instalado na máquina APIs (programas) para uso de determinadas plataformas metaversas
- Dispor de Fone de Ouvido / Óculos de VR/AR/XR... Devices IoT...
- Conhecer realmente sobre Blockchain, Tokens NFTs...
- Configurar um Avatar
- Saber usar e aproveitar as vantagens metaversais...

DEVICE COMO O ÓCULOS É FUNDAMENTAL PARA MUNDOS 3D



* **GPU** - Graphics Processing Units – Chip Processador Gráfico.

POR QUE PRECISO DE UM BOM COMPUTADOR GAMER PARA USAR OS MUNDOS DOS METAVERSOS?

Os atuais mundos virtuais em construção 3D exigem capacidade computacional de ponta a ponta, ou seja, entre a plataforma WEB e a sua máquina. O seu computador precisa ser capaz de processar boa parte das imagens gráficas em especial fazendo na GPU as renderizações em 3D de alta resolução, necessárias aos navegadores, para que sua experiência metaversal em termos de interatividade possa ser a mais completa possível.

Exemplo: Laptop Gamer
Alienware x17 R2
GPU RTX3080Ti



HÁPTICO



Qualidade de imagem, som, dispositivos IoT hápticos (de tato) se tornam imprescindíveis aos Metaversos.

A MAIORIA DAS PLATAFORMAS WEB DE CONCEPÇÃO METAVERSAS, ESTÃO TAMBÉM DISPONÍVEIS EM AMBIENTE 2D, PARA QUALQUER USUÁRIO E DISPOSITIVO HOJE.

Exemplos:



- **IMVU** mundo virtual online e site de rede social. A IMVU fundada em 2004. Os membros do IMVU usam avatares 3D para conhecer novas pessoas, conversar, criar e jogar. (wiki). Acesso: <https://pt.secure.imvu.com/welcome/ftux/>

- **Roblox** jogo MMORPG e MMOSG baseado em mundo aberto, multiplataforma e simulação do **multiverso***, que permite aos jogadores criarem completamente seus próprios mundos virtuais. Desde 2006 opera com SOs: Microsoft Windows, Android, Xbox One, iOS, Mac OS, Fire OS. (wiki) – Acesso: <https://www.roblox.com/>

- **Decentraland** é uma plataforma de realidade virtual 3D metaversal descentralizada que é alimentada pela blockchain Ethereum, na qual os usuários podem desenvolver estruturas virtuais como cassinos, galerias de arte, salas de concertos e parques temáticos e cobrar de outros jogadores para visitá-los. LAND é o espaço virtual transitável dentro do Decentraland. - Acesso: <https://decentraland.org/>



***MULTIVERSO=**
TODOS OS METAVERSOS EXISTENTES

MANA é a criptomoeda do Decentraland.

MUNDOS VIRTUAIS 2D/3D EM SMARTPHONES.

A realidade virtual básica não é uma tecnologia muito cara, considerando os esforços do Google com seu “Cardboard” - estrutura super simples de óculos VR onde se insere o smartphone, para visitar mundos virtuais que já estão bastante acessíveis.

Servem para jogar e trabalhar em ambientes virtuais simulados e para isso, basta, ter em mãos um smartphone, que seja robusto e tenha “chip processador multi-core”, bastante memória, um bom headset de realidade virtual e link de Internet com alta disponibilidade.

É possível também jogar em smartphones com várias opções de jogos e mundos metaversais, como: BattleZ, Wizard Academy VR, Hardcode VR, Fortnite, InCell, Minos Starfighter, War of Words, e tantos outros.



Google Cardboard original em papelão para montar em casa



Google Daydream View em tecido lavável



Headset de realidade virtual para smartphones SANSUNG



METAVERSO

O IMPACTO EM SUA VIDA

**É SÓ UMA QUESTÃO DE TEMPO,
MAS JÁ ACONTECE AGORA.**

O METAVERSO COMO AGLUTINADO DE TECNOLOGIAS, ESTRATÉGIAS E PRINCÍPIOS FILOSÓFICOS, ESTÁ CHEGANDO...

Ao mesmo tempo em que o mercado acolhe a somatória de tecnologias, estratégias e princípios filosóficos que sustentam as ideias do Metaverso, que já possui evolução de mais de 30 anos, os especialistas, otimistas ou não, fazem seus questionamentos. Observe o comentário do site especializado da Revista WIRED:

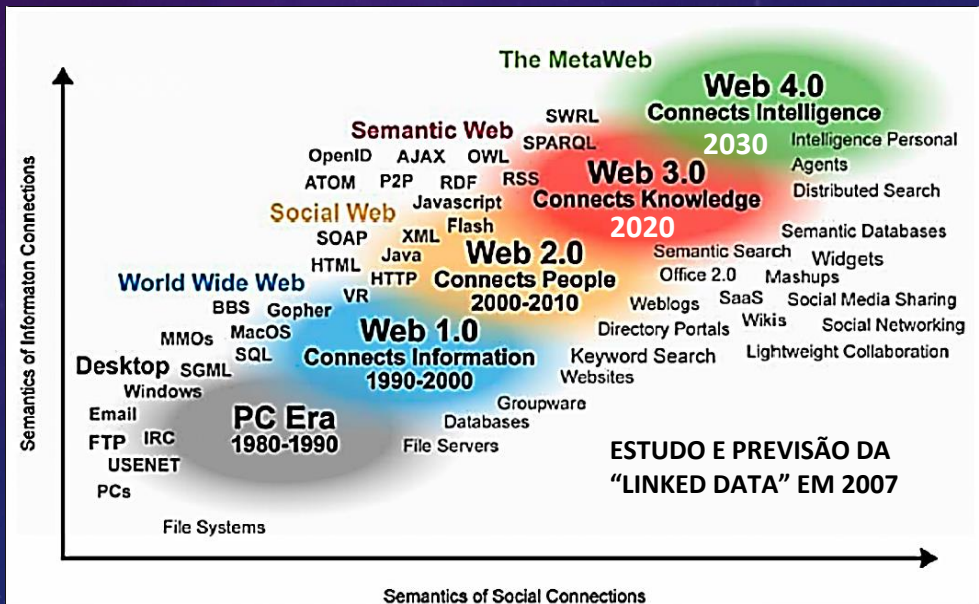
*“- Até certo ponto, falar sobre o que significa o **“metaverso”** é um pouco como ter uma discussão sobre o que significava **“Internet”** nos anos 1970. Os blocos de construção de uma nova forma de comunicação estavam em processo de construção, mas ninguém sabia realmente como seria a realidade. Então, embora fosse verdade, na época, que a **“Internet”** estava chegando, nem toda ideia de como isso seria foi verdadeira.”* (Eric Ravenscraft – 25/11/2021)

NOSSA CONCLUSÃO

A visão da revista WIRED é precisa – muito se fala sobre Metaverso, mas poucos conhecem de fato.

PRECISAMOS CONHECER TUDO SOBRE METAVERSOS HOJE?

A nossa esperança é que cada leitor reflita e dê sua própria resposta, no entanto, é evidente que a vantagem competitiva será potencializada para os profissionais ou usuários, que estiverem melhor preparados e que sejam detentores de conhecimentos sólidos, para usufruírem e aproveitarem as vantagens de participarem ativamente da construção e experimentos, dessas novas tecnologias que sustentarão a evolutiva Internet mundial, já prevista em 2007 como WEB 3.0, hoje e em evolução para WEB 4.0.



Temos de conhecer profundamente todas as tecnologias que sustentam a WEB 3.0 MetaVersa.

AS ESTRATÉGIAS E POTENCIALIDADES DOS **METAVERSOS** DEVEM ATENDER A QUAIS NECESSIDADES?

Como pode ser visto no gráfico da “**LINKED DATA**”, da página anterior, estamos em um momento de evolução para a **MetaWeB**, onde a previsão de acontecer é em torno do ano 2030.

Mas o que significa isso na prática?

Significa, que seja provável que algumas necessidades humanas no mundo real como; saúde, educação, segurança, privacidade, produção econômica, desenvolvimento tecnológico e científico, sustentabilidade e inúmeros outras áreas de interesses prioritários, devam ser apoiadas com a evolução da **Internet global e interplanetária**, no futuro a “**Internet Metaversa**”.

Considerando o exposto, é fundamental lembrar que algumas tecnologias consolidadas e em evolução como **TICs**, Telecom, **IoT**, **AI**, **VR**, **AR**, **MR**... **Blockchain**, **CriptoSystems**, **Privacy e Security By Design**, etc, devem ser consideradas de forma integrada aos **Metaversos** e suas possibilidades de intervenção prática e efetiva no mundo real ou **Meatspace IRL** (nome/sigla designando o mundo real (da carne) em que vivemos hoje).

Precisamos estudar e compreender tudo isso, imediatamente.



A conclusão é simples.
Ou você estuda e
aprende sobre
METAVERSOS ou você
estará fora do
mercado de trabalho
em pouco tempo.

TUDO ISSO É
METAVERSO!



*"A INTERNET COMO A CONHECEMOS JÁ ESTÁ
MUDANDO EM ALTA VELOCIDADE.*

*O TEMPO É CURTO PARA COMPREENDER E SE
FAMILIARIZAR COM AS TECNOLOGIAS E
NOVOS MEIOS PARA USAR OS MAIS
AVANÇADOS RECURSOS, QUE ESTARÃO SENDO
DISPONIBILIZADOS PARA TODOS.*

*OU ESTUDAMOS, EVOLUÍMOS E
PRATICAMOS OU SEREMOS CONSIDERADOS,
ANALFABETOS METAVERSAIS."*
(João Peres-2022)

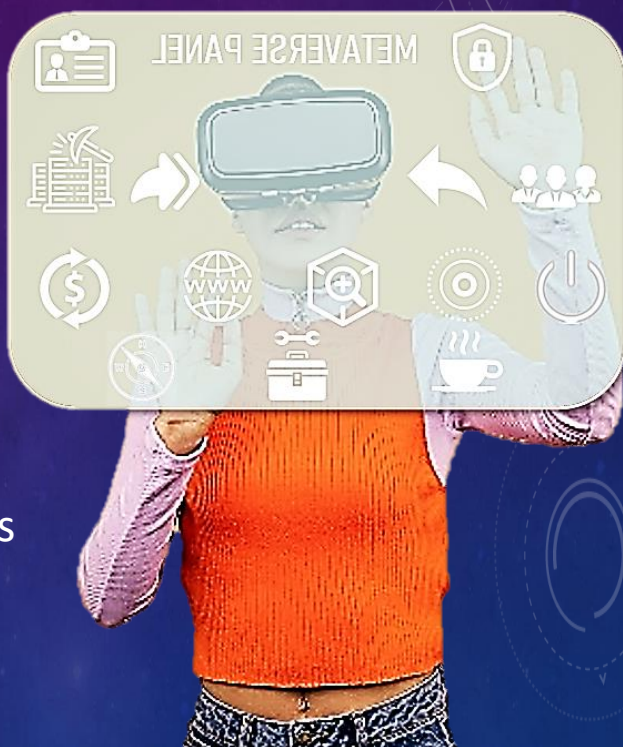
CONCLUINDO SOBRE METAVERSOS.

O tema Metaverso é muito amplo, e para abordar de forma escrita todas as matérias associadas seria necessário escrever diversos livros.

A nossa biblioteca de referência já chega a mais de 20.000 (vinte mil) páginas, mas na Internet de hoje, separando só conteúdos verdadeiros e tecnicamente viáveis, poderíamos ter mais de 100.000 páginas.

Esta é uma publicação simples apenas para introdução ao METAVERSO. Em breve vamos produzir outras, que devem aprofundar gradativamente os aspectos tecnológicos, filosóficos e sociais do tema.

**É PRECISO APRENDER
CONTROLAR AS FERRAMENTAS**





Autor/Criador – João Roberto Peres
Formação como Engenheiro Eletricista e
Ciência da Computação (Mestrado e
Doutorado) e acumula especializações, cursos
e certificações internacionais diversas, com
ênfase em projetos, empreendedorismo e em
especial em soluções empresariais de IoT (há
mais de 25 anos), com foco em tecnologias
inovadoras para Segurança Empresarial e
Cibernética. Especialista em Privacidade e
mestre em LGPD. Consultor e Professor da
FGV Fundação Getulio Vargas (20 anos).

AUTOR ISBN Nº 923158 - <https://www.komp.com.br>



LICENÇA DE USO DESTA PUBLICAÇÃO

Autorizada a distribuição pela comunidade Tudo sobre IoT.

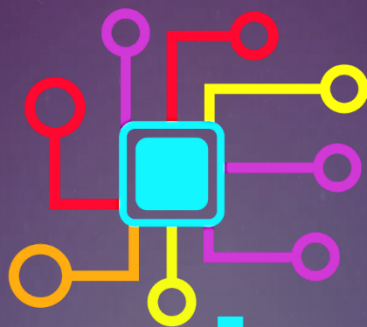


CC BY-NC: Esta licença permite que os
leitores distribuam, remixem, adaptem, construam ou
reconstruam o material em qualquer meio ou formato
apenas para fins não comerciais e apenas enquanto a
atribuição ou direitos autorais, for dada ao autor criador.

Inclui os seguintes elementos:

BY – O crédito deve ser dado ao criador autor

NC – Apenas usos não comerciais da obra são permitidos



**TUDO
SOBRE** **iot**

<https://tudosobreiot.com.br/>

EDIÇÃO ESPECIAL GRATUITA 2022